

EVENTO: COPA AABB GOIÂNIA
LOCAL: AABB GOIÂNIA
DATA: 28/09/2014
CAMPO: 6
HORA: 08:30

DIAMANTE

1ª RODADA

ASPIRANTE F.C

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS COLETIVAS				
				1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A		V			
		CALIXTO CARDOSO DOS SANTOS															
	9	CASSIANO REGIS CALDAS															
	18	DIVINO PEREIRA DE SOUZA															
		EURICO BRAZ DA SILVA															
	19	JHON CARDOSO LEITE															
	22	JOAO BATISTA RIBEIRO															
		JOAQUIM ANTONIO SOBRINHO															
	10	JOSE ANTONIO GONZAGA															
		JOSÉ GOMES DE MACEDO															
		JOSÉ ROBERTO CALDAS															
	13	LUIZ CARLOS FERREIRA															
	15	MARCELO DA COSTA BATISTA															
		PETRONOR DE CARVALHO FONSECA															
	19	RODRIGO PEREIRA DOS SANTOS															
	16	VALDEIR DIVINO															
		WILSON SOARES DE SOUZA															
GOLS CONTRA																	
CAPITÃO:																	
TÉCNICO:																	
ASSISTENTE:																	
PEDIDO DE TEMPO												1º T	2º T				

X

ASBEG

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS COLETIVAS				
				1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A		V			
		ADEMIR ALVES															
		ADEMIR FALCÃO TELES															
	7	ALPIO M OLIVEIRA															
		BOAVENTURA DE OLIVEIRA															
	5	CAMILLO															
	07	CELIO J DE ARAUJO															
	4	EDUARDO FRANCISCO BRAGA															
	15	LUIZ CARLOS DONAT															
		PAULO CESAR A. OLIVEIRA															
		PEDRO SERGIO															
		RUI VAZ MORAIS															
	10	FRANCISCO (LICHINHA)															
	2	UBIRATANU NEVES															
	13	JOÃO DAMAZIO															
	14	BENEVIDES MOREIRA															
GOLS CONTRA																	
CAPITÃO:																	
TÉCNICO:																	
ASSISTENTE:																	
PEDIDO DE TEMPO												1º T	2º T				

ARBITRO 1 *Osvaldo Cunha*

ARBITRO 2 *Morano Moreira*

MESARIO(A)

EQUIPE VENCEDORA:

RELATÓRIO DO ARBITRO:

- ATENÇÃO SR(A) MESÁRIO(A)
- SO PODERÃO FERNANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SIMULA
 - PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO, VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
 - ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SO PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
 - ATLETAS COM UM "X" (XOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)

1º T

2º T