

FUTEBOL SOÇAITE 2014 - TAÇA AABB GOIÂNIA

EVENTO: TAÇA AABB GOIÂNIA
LOCAL: AABB GOIÂNIA
DATA: 24/08/2014 CAMPO: 1 HORA: 08:30

SUPER OURO

NOVAÇÃO
aabb
Rodrigo Rocha Sales
Coordenador de Esportes
GREF-987/GO - GO

MANCHESTER

03

COR	EQUIPE A		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS	
	Nº	NOME DOS ATLETAS	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS
15	ADOLFO DE MIRANDA JUNIOR	<i>[assinatura]</i>	11	17									
18	EDVALDO TEODORO DA SILVA	<i>[assinatura]</i>	09										
10	FABIO LUIZ LELES DE CARVALHO												
9	GEOMAR RODRIGUES DA ROCHA												
14	JOSE MENDONÇA DUTRA												
	JUNIO CELESTINO LOURENCO												
	LUIZ ALBERTO SAMPAIO												
	MARCO ANTONIO LETTE												
01	MAURICIO ARAUJO MOURA	<i>[assinatura]</i>											
6	NILDEINDEUS DIVINO DOS SANTOS	<i>[assinatura]</i>											
3	NOE DE BESSA JUBE												
2	RICARDO JONAS CARRER												
	ROBERTO CARLOS DOS SANTOS												
11	SELMO VEIRA CUNHA												
05	WELINGTON MOREIRA BATISTA												
GOLS CONTRA													
CAPITÃO:													
TÉCNICO:													
ASSISTENTE:													
PEDIDO DE TEMPO													
ARBITRO 1													
ARBITRO 2													
MESÁRIO(A)													

X

ZAIMMER JEANS

01

COR	EQUIPE B		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS	
	Nº	NOME DOS ATLETAS	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS
11	CARLOS ROBERTO DIAS	<i>[assinatura]</i>		02									
	CLEUBER JUNIO DIAS PEREIRA (G)												
01	EDIR GOMES												
13	ELTON ROCHA DE OLIVEIRA												
02	HÉLIO RODRIGUES DE PAULA												
19	JOAO ROBERTO DA SILVA												
09	JOSE ANTONIO DA SILVA												
	LUIZ ALVES FERREIRA												
	LUIZ ANTÔNIO LOREDO COSTA												
	NISIO CAMILO DE OLIVEIRA												
	ROBERTO DE PAULA E SOUZA												
07	WILLIAM SALES DE COUITO												
GOLS CONTRA													
CAPITÃO:													
TÉCNICO:													
ASSISTENTE:													
PEDIDO DE TEMPO													
1º T													
2º T													

EQUIPE VENCEDORA:

RELATÓRIO DO ÁRBITRO:

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA

2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTeira DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.

3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.

4. ATLETAS COM UM "R" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)