

# FUTEBOL SOÇAITE 2014 - TAÇA AABB GOIÂNIA

EVENTO: TAÇA ABB GOIÂNIA  
LOCAL: ABB GOIÂNIA  
DATA: 27/09/2014 CAMPO: 1 HORA: 17:30

## SUPER-MASTER

Rodrigo Rocha Sales  
Coordenador de Esportes  
CNP 987/GO-00

### RACING

X

### BRIOCHE

3

EQUIPE A		GOLS					INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS
COR	Nº	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	V	COLETIVAS	
	ALEXANDRE AUGUSTO ASSUNCAO												1	
	CLEBER JACINTO ALVES												1	
	EDESIO MARTINS DE BRITO												2	
	FRANCISCO VILLARDO FERREIRA												2	
	GILDELVAN JOAQUIM DE OLIVEIRA												3	
	HALTON RIBEIRO GUIMARAES												3	
	HUDSON GUIMARAES ROCHA												4	
	IGOR YAN BATISTA BOTELHO												4	
	JERRE WILSON DA CUNHA												5	
	MARCELO EUGENIO DE PAULA												5	
	RODRIGO MENDES SCAFUOTO												6	
	SAIDE CAIRO LIMA OLIVEIRA												6	
	MARCOS ALFREDO VENANCIO												11	
													7	
													8	
GOLS CONTRA														
CAPTÃO:	Diomedes (8)													
TÉCNICO:	SERGIO GALDINO													
ASSISTENTE:														
PEDIDO DE TEMPO		1º T	2º T											

EQUIPE B		GOLS					INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS
COR	Nº	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	V	COLETIVAS	
	AMAURY SANTANA DOURADO												1	
	CLAUDIO LOPES GUIMARAES												1	
	CLEBER DINIZ DAVID												2	
	CRISTIANO PIRES DO PRADO (G)												2	
	DEUZEL FRANCISCO DE SOUSA												3	
	MANIR MEDRADO DE SOUZA												3	
	JOSE ROBERTO MEDRADO DE SOUZA												4	
	JOSE ROBERTO SILVA												4	
	LAURO MARTINS BARROS												5	
	OSVAIR FERREIRA DA SILVA												5	
	ROGERIO VERISSIMO PEREIRA												6	
	SIDNEY ALMEIDA DA SILVA												6	
	WALKER LUIS MOURA DE MORAIS												7	
	MARLEN ALVES BONIFACIO												7	
	WILSON DO ROSARIO MARQUES												8	
GOLS CONTRA														
CAPTÃO:	(9)													
TÉCNICO:														
ASSISTENTE:														
PEDIDO DE TEMPO		1º T	2º T											

ÁRBITRO 1: *Diomedes*  
ÁRBITRO 2: *Diomedes*  
MESARIO(A): *Diomedes*  
ATENÇÃO SR(A) MESARIO(A)  
1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÍMULA  
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTeira DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTeira DE ASSOCIADO  
JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL, COM FOTO, VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.  
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO ( \* ) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO  
FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.  
4. ATLETAS COM UM "M" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)

EQUIPE VENCEDORA: *BRIOCHE*  
RELATÓRIO DO ÁRBITRO: