

EVENTO: TAÇA AABB GOIÂNIA  
LOCAL: AABB GOIÂNIA  
DATA: 31/08/2014 CAMPO: 2 HORA: 10:00

## MASTER

Rodrigo Rocha Sales  
Coordenador de Esporte  
CPF: 987460-60

### UNIÃO

00

X

EQUIPE A		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS
Nº	NOME DOS ATLETAS	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	V	COLETIVAS
01	<b>EDMILSON GOMES DA SILVA</b>										1
02	EDUARDO CARLOS MORENO										
03	EDUARDO DOS SANTOS ESTERIS										2
04	EDUARDO MIRAGLIA										
05	FRANCISCO RODRIGUES XIMANGO										3
06	JOAO ACACIO COELHO										
07	JOAO PAULO BENTO DA COSTA										4
08	JOSE CARLOS DA SILVA										5
09	LUCAS ALVES DE PAULA										6
10	MARCO AURELYO CORDEIRO SANTOS REOMELU										7
11	MARCUS VINICIUS RODRIGUES DE AZEVEDO										8
12	RANGEL DE MIRANDA PACIFICO										
13	RINALDO FERREIRA DO NASCIMENTO										
14	WEDER RODRIGUES DA CUNHA										
GOLS CONTRA											
CAPITÃO:											
TÉCNICO:											
ASSISTENTE:											
PEDIDO DE TEMPO		1º T	2º T								

### 200 F.C

03

EQUIPE B		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS
Nº	NOME DOS ATLETAS	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	V	COLETIVAS
01	ADAMO JESUS BERNARDES ARANTES										1
02	CARLOS ROBERTO DIAS JUNIOR										
03	DANILLO OLIVEIRA DE SENE										2
04	<b>EDUARDO PAES FERNANDES (G)</b>										3
05	GILBERTO LUIZ DE FREITAS JUNIOR										4
06	JOVANI SOARES FERREIRA										5
07	<b>JEAN CARLOS GUIMARAES</b>										6
08	LEONARDO RODRIGUES ROCHA										7
09	MARCUS VINICIUS MOREIRA DE MELO										8
10	MARLLON RODRIGUES TERRA										
11	OTAVIO AUGUSTO COELHO COSTA										
12	PAULO VILELA BORGES										
13	<b>RODRIGO RODRIGUES DE OLIVEIRA</b>										
GOLS CONTRA											
CAPITÃO:											
TÉCNICO:											
ASSISTENTE:											
PEDIDO DE TEMPO		1º T	2º T								

RELATÓRIO DO ARBITRO:  
MESARIO(A)

- ATENÇÃO SR(S) MESARIO(A)
- SÓ PODERÁ PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SIMULAÇÃO PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL, COM FOTO, VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
  - ATLETAS COM UM ASTERISCO (\*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
  - ATLETAS COM UM "R" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO).

RELATÓRIO DO ARBITRO: