AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2014 - TAÇA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

EVENTO:	TAÇA AABB GOIÂNIA					
LOCAL:	AABB GOIÂNIA					
DATA:	09/08/2014		CAMPO:	2	HORA:	15:15

LIVRE

FESTGYN 3

EQUIPE A

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
	09	DANIEL LUCAS RIBEIRO CONTART		17	16	X								1
	17	FELIPE SCHMALTZ ZALAF			02									2
	16	IGOR ARAUJO LACERDA DE PAULA												3
	08	IGOR REIS RODRIGUES ALVES				X								4
		JAYME GOMES JUNIOR												5
	01	JOAO BOSCO CASTRO												6
	15	JOSÉ ROBERTO CUSTODIO DE SÁ				X	X				X			7
	14	LUAN DE PAULA E SILVA												8
	13	LUIZ AURELIO CAMARGO DE SOUZA												
	10	RAFAEL SCHMALTZ ZALAF				X	X	X						
	22	REINALDO CAMILO DE ALMEIDA JUNIOR				X								
	20	VICTOR HUGO ARAUJO LACERDA DE PAULA				X								

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	~~1º T~~ ~~2º T~~

X

SHOCK AMORTECEDORES 2

EQUIPE B

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
		ALEXANDRE DE ALMEIDA CORREIA		16	07									1
	03	CRISTIANO PAULA DA SILVA												2
	02	DARLAN CAVALCANTE BERQUO												3
		DOUGLAS DA SILVA CAMPOS												4
	10	ENZO CALIL TREVISAN				X					X			5
	9	GABRYELL CARLOS DA SILVA				X	X				X			6
	7	GUSTAVO HERNANE COSTA OLIVEIRA												7
	08	JOSE MOREIRA DAMASCENO NETO												8
	17	MAYCON SULIVAN RODRIGUES DE MESQUITA				X								
	15	RAFAEL COELHO MARINS				X					X			
		RAFAEL JÁCOME CAPONI												
		RENAN DIAS BARROS												
	14	RICARDO LENON VIRGULINO SANTOS												
	07	ROBSON RODRIGUES DE ALMEIDA				X	X							

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	1º T / 2º T

ÁRBITRO 1	Andréa Maria F. de Sá
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	Marcos Braz Oliveira

EQUIPE VENCEDORA:	FESTGYN
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:	

ATENÇÃO SR(A) MESÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)