AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2014 - TAÇA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

SUPER-MASTER

EVENTO:	TAÇA AABB GOIÂNIA						
LOCAL:	AABB GOIÂNIA						
DATA:	19/10/2014		CAMPO:	2	HORA:	10:00	

RACING 7

EQUIPE A

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
		ALEXANDRE AUGUSTO ASSUNCAO		14	14									1
	9	CLEBER JACINTO ALVES			13									
	07	EDESIO MARTINS DE BRITO			13	X								2
	16	FRANCISCO VILLARDO FERREIRA			09									
	10	GILDELVAN JOAQUIM DE OLIVEIRA			07	X								3
	11	HAILTON RIBEIRO GUIMARÃES			07									
	05	HUDSON GUIMARÃES ROCHA				X								4
	12	IGOR YAN BATISTA BOTELHO				X					X			
	K1	JERRE WILSON DA CUNHA												5
	08	MARCELO EUGENIO DE PAULA												
	13	MARCOS ALFREDO VENANCIO												6
		RODRIGO MENDES SCAFUTO												
		SAIDE CAIRO LIMA OLIVEIRA												7
	2	WESLEY RODRIGUES NUNES												
														8

GOLS CONTRA

CAPITÃO:

TÉCNICO: SERGIO GALDINO

ASSISTENTE:

PEDIDO DE TEMPO 1º T 2º T

X

MINISTERIO 2

EQUIPE B

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
		ADRIANO PINHO RODRIGUES		11	11									1
		ANTONIO CARLOS RAMOS JUBÊ												
		ANTONIO DANTAS DE AQUINO												2
		ANTONIO LOURENCO ALVES DE SA												
	10	CLEUBER CARMO DOS REIS												3
	18	EDEBALDO OLIVEIRA DOS SANTOS				X								
		GEISON EURICO DA SILVA												4
	9	GILVAN SILVA DE JESUS				X								
		ISMAEL ALVES DA SILVA												5
	07	MARCO ANTONIO LEITE												
		RONALDO CEZARIO GOMES												6
	11	SAMUEL DE SOUSA CAVALCANTE				X								
	13	VANDERLEI JACINTO DE PAULA												7
		WENDEL ALVES PORTO												
	02	WILLIANS CANEDO DA SILVA				X								8

GOLS CONTRA

CAPITÃO:

TÉCNICO:

ASSISTENTE:

PEDIDO DE TEMPO 1º T 2º T

ÁRBITRO 1	
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	Tarcso Braz Oliveira

EQUIPE VENCEDORA: RACING

RELATÓRIO DO ÁRBITRO:

ATENÇÃO SR(A) MESÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)