AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2014 - TAÇA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

EVENTO:	COPA AABB GOIÂNIA				
LOCAL:	AABB GOIÂNIA				
DATA:	19/10/2014	CAMPO:	6	HORA:	08:30

DIAMANTE

3ºRODADA

APOSENTADOS Branco 5 X ASBEG Amarelo 0

EQUIPE A			GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES			FALTAS
COR			1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS
Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA											
8	CLELIO FERREIRA DUARTE			1									1
	ADAO SANTANA SILVA												
4	CLODOMIR CARVALHO BRITO												2
1	JOAO FERNANDES												
	MANOEL LUIZ PEREIRA VIANA												3
6	JOSE GERALDO DE OLIVEIRA												
22	ALVANIL MACHADO MOREIRA												4
10	WILTON M DA COSTA		1		X	X							
	JOSE RICARDO												5
	JOSE RICARDO MOURA TELES												
	ESTEVAM LIMA PARREIRA												6
5	ARTHUR DE CARVALHO BUENO FERREIRA												
	MAURO DINIZ DIAS												7
17	HELIO S. DE LIMA		1	1									
7	Flavio Barreto												8

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	Clelio 08
TÉCNICO:	OSMARIO SANTOS LIMA
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	1º T / 2º T

EQUIPE B			GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES			FALTAS
COR			1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS
Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA											
	ADEMIR ALVES												1
5	ADEMIR FALCÃO TELES												
	ALIPIO M OLIVEIRA												2
	BOAVENTURA DE OLIVEIRA												
18	CAMILO DE LELIS P BARBOSA												3
1	CELIO J. DE ARAUJO				X								
	EDUARDO FRANCISCO BRAGA												4
15	LUIZ CARLOS DONAT				X								
	PAULO CESAR A. OLIVEIRA												5
10	PEDRO SERGIO				X					X			
14	RUI VAZ MORAIS												6
17	FRANCISCO (LICINHA)												
6	UBIRATAN NEVES MARTINS				X								7
	JOAO DAMAZIO												
4	BENEVIDES MOREIRA												8
11	Manoel Rocha												

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	05
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	1º T / 2º T

ÁRBITRO 1	Adriano Mendes
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	Felipe Arthur

EQUIPE VENCEDORA: Aposentados

RELATÓRIO DO ÁRBITRO:

Nada a relatar.

ATENÇÃO SR(A) MÊSÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)