AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

EVENTO:	COPA AABB GOIÂNIA				
LOCAL:	AABB GOIÂNIA				
DATA:	21/04/2015	CAMPO:	2	HORA:	08:30

DIAMANTE

ABC 02 X APOSENTADOS 02

EQUIPE A

COR Amarelo / Preto.

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
5	ADAO OSCAR JUNKER		06	09									1
16	CARLOS ROBERTO SOARES PEDRA												
08	DIVINO BOVO												2
	EDWARD ROBSON DE SOUZA												
09	GILVAN WALDIR PIRES												3
01	HELENO BRENTANO												
	JOSE DE SOUZA MEIRA												4
03	JOSÉ GOMES DE MACEDO												
	LUIZ ISMAEL RIBEIRO												5
	LUIZ CARLOS AFONSO												
	NAPOLEAO JESUS DE OLIVEIRA												6
	ROMUALDO PESSOA CAMPOS FILHO												
06	VALDEIR DIVINO												7
10	WALDERY MACIEL DE MELO												
													8

GOLS CONTRA:

CAPITÃO:

TÉCNICO: CARLOS HUMBERTO LIMA DA MATA

ASSISTENTE:

PEDIDO DE TEMPO 1º T 2º T

EQUIPE B

COR Branco / azul

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
13	ADAO SANTANA SILVA		20	20	X	X	X	X		X			X 1
	AMILTON DE SOUZA LIMA												
19	CELSO MIGUEL ARCANJO												X 2
08	CLELIO FERREIRA DUARTE												
	FLAVIO BARRETO												X 3
	HELIO SALVADOR DE LIMA												
10	HILTON MARTINS DA COSTA				X								X 4
	JAIR CLEMENTE CANDIDO												
	JOAO FERNANDES												X 5
	JOSE RICARDO MOURA TELES												
11	JOSÉ MARCOS ALVES FERNANDES												6
01	JOSE PLACIDO SANTOS												
04	MANOEL LUIZ PEREIRA VIANA												7
20	NELSON GOMES FERNANDES												
	ROBERTO KIYOSHI HONDA												8
	TARCIZO PORTO												

GOLS CONTRA: 8

CAPITÃO:

TÉCNICO:

ASSISTENTE:

PEDIDO DE TEMPO 1º T 2º T

ÁRBITRO 1	Oswaldo Cunha
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	Maryanna Eunice B. Prado.

EQUIPE VENCEDORA: Empate

RELATÓRIO DO ÁRBITRO:

ATENÇÃO SR(A) MÊSÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)