AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

SUPER-MASTER

EVENTO:	TAÇA AABB GOIÂNIA					
LOCAL:	AABB GOIÂNIA					
DATA:	12/04/2015		CAMPO:	1	HORA:	11:00

BRASIL MOVEIS 2 X MECANICA GUANABARA 3

EQUIPE A

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
		EDUARDO CAMPOS DE SOUSA		10										1
	12	FABIO NUNES DE OLIVEIRA		13										
	05	FLORIANO PONTE DE SOUZA												2
		FRANCISCO CARVALHO DE ARAUJO												
	14	HUMBERTO D. O F. SANTOS SIQUEIRA				X								3
	09	JOSE WILSON FIDELIS												
	15	MANOEL QUINTINO FIDELIS				X								4
		MEIREVAL BEZERRA												
	10	PAULO CESAR DE ARAUJO				X								5
	09	SANDRO DE OLIVEIRA CASTRO												
	17	SEBASTIAO QUINTINO FIDELIS												6
		VANDERLEI SANTOS												
	11	HELBER DE ATAIDE NOGUEIRA												7
	33	LUCIANO ANTONIO DAMIAO				X								
														8

GOLS CONTRA:

CAPITÃO: Floriano (05)

TÉCNICO:

ASSISTENTE: PEDIDO DE TEMPO 1º T 2º T

EQUIPE B

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
	12	ALESSANDRO RODRIGUES FERREIRA		11										1
	10	ANDREY LEMES PINHEIRO		15		X								
	17	CLELIO DE PAULA QUEIROZ		11										2
		DEUSAN ALVES DE OLIVEIRA												
	08	JOSE LUIZ FERREIRA DA SILVA				X								3
	04	JAILSON DA MOTA PEREIRA				X								
		LEANDRO ALVES DA SILVA COSTA												4
	15	LINDOMAR DE PAULA QUEIROZ												
	02	MARCOS MENDONÇA MOITINHO												5
		MARLOS GOMES SANTOS												
	05	PAULO ANDRE ROSAS LEITAO												6
	07	SANDRO ALVES DE OLIVEIRA												
	11	SILVIO CESAR RODRIGUES DA SILVA												7
														8

GOLS CONTRA:

CAPITÃO: Andrey Lemes Pinheiro (10)

TÉCNICO:

ASSISTENTE: PEDIDO DE TEMPO 1º T 2º T

ÁRBITRO 1	Anderson Gonçalves
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	Tarcuso Braz de Oliveira

EQUIPE VENCEDORA:	MEC. GUANABARA
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:	

ATENÇÃO SR(A) MESÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)