AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

DIAMANTE

EVENTO:	COPA AABB GOIÂNIA
LOCAL:	AABB GOIÂNIA
DATA: 25/04/2015	CAMPO: 1	HORA: 17:00

FEDERAL CRED 03 X JUVENTUS/MIX-REPRESENTAÇÕES 00

EQUIPE A

COR

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
4	ANTONIO FERNANDO TELES DE MENESES		05c 08										1
5	DALCY PEREIRA DA SILVA			09									
09	DANIVALDO FRUTUOSO FRANCO												2
	DARIO DE SOUZA REZENDE												
01	ELSON ANTONIO PEREIRA												3
04	FRANCISCO ASSIS DE SOUZA												
3	GILBERTO DE MORAIS CASTRO												4
12	IDERALDO PEREIRA LOPES												
7	JOSE FERNANDO CARDOSO DO NASCIMENTO												5
13	MARIO RIBEIRO BORGES												
11	NILSON DO NASCIMENTO												6
10	ROBERTO NEVES CHAVES												
	WELLINGTON BARROS												7
													8

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	
TÉCNICO:	8
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	1º T X 2º T

EQUIPE B

COR

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
07	ADEMIR SPERANDIO				\								1
01	BELTRAO JOSE DE SOUSA FILHO												
11	CARLOS ALBERTO DE SOUZA												2
5	CARLOS ROBERTO DIAS				\								
13	EDGAR CANSECO ALMANZA												3
03	EDIR GOMES				\								
15	ÉRICO GONDIM SILVA												4
	JOSE PAULO FRANCISCO												
14	JOSE PETRONIO DE GOIS												5
10	JOJI SADO												
02	LUIZ CARLOS DE PADUA BAILÃO				\								6
	OSMARIO SANTOS LIMA												
16	ROBSON VIEIRA				\								7
	RUIMAR BERNARDO DA SILVA												
08	VALDECI L PEREIRA												8
09	VALDEVINO BERNARDES DE MELO												

GOLS CONTRA	X
CAPITÃO:	14 (S)
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	1º T 2º T

ÁRBITRO 1	
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	

EQUIPE VENCEDORA:	Federal CRED.
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:	

ATENÇÃO SR(A) MÊSÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)