AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

EVENTO:	TAÇA AABB GOIÂNIA
LOCAL:	AABB GOIÂNIA
DATA:	21/02/2015
CAMPO:	3
HORA:	16:00

SUPER-MASTER - 38

11

RACING 2 X BRASIL MOVEIS 1

EQUIPE A

COR Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
	DOUGLAS TAVARES DA CONCEIÇÃO		07	10									X
10	EDESIO MARTINS DE BRITO				X	X							1
13	FABIO ANTONIO DA SILVA												X
07	GILDELVAN JOAQUIM DE OLIVEIRA				X								2
12	IGOR YAN BATISTA BOTELHO												X
14	JERRE WILSON DA CUNHA												3
17	JOSELITO FRANCISCO XAVIER												X
15	LUIZ CARLOS SOUZA												4
02	MARCELO EUGENIO DE PAULA												X
06	MARCIO DA SILVA COELHO				X								5
16	MARCOS ALFREDO VENANCIO												X
18	MARCOS JOSE DO NASCIMENTO				X								6
05	RODRIGO MENDES SCAFUTO				X	X							X
09	SAIDE CAIRO LIMA OLIVEIRA												7
													8

GOLS CONTRA

CAPITÃO:

TÉCNICO:

ASSISTENTE: PEDIDO DE TEMPO 1º T 2º T

EQUIPE B

COR Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
	EDUARDO CAMPOS DE SOUZA		1										1
12	FABIO NUNES DE OLIVEIRA												X
18	FLORIANO PONTE DE SOUZA												2
	FRANCISCO CARVALHO DE ARAUJO												X
16	HUMBERTO D. O F. SANTOS SIQUEIRA				X	X	X						3
03	JOSE WILSON FIDELIS				X								X
15	MANOEL QUINTINO FIDELIS												4
8	MEIREVAL BEZERRA				X	X				X			X
10	PAULO CESAR DE ARAUJO												5
7	SANDRO DE OLIVEIRA CASTRO				X	X				X			X
11	SEBASTIAO QUINTINO FIDELIS				X								6
													X
													7
													8

GOLS CONTRA

CAPITÃO:

TÉCNICO: Dano (13)

ASSISTENTE: PEDIDO DE TEMPO 1º T 2º T

ÁRBITRO 1	João Jose de Jesus
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	Jarusa Braz de Oliveira

ATENÇÃO SR(A) MESÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)

EQUIPE VENCEDORA:	
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:	