AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL
GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

DIAMANTE

3ºRODADA

EVENTO:	COPA AABB GOIÂNIA				
LOCAL:	AABB GOIÂNIA				
DATA:	08/03/2015	CAMPO:	4	HORA:	08:30

NETOS DO RONALDÃO Branco 0 X

EQUIPE A			GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES			FALTAS
COR			1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS
Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA											
05	WANDERLEY SILVEIRA CAMPOS												X 1
	ADEMILTON AVILA DOS SANTOS												
04	ADEROALDO DE ASSIS				X	X							X 2
13	CARLOS ROBERTO FERREIRA MARTINS												
16	DIVINO PEREIRA DE SOUZA												X 3
07	FRANCISCO JAIRO R DA FONSECA												
	HUMBERTO LUIZ DE SOUZA CARVALHO												X 4
	JOSE PAULO FRANCISCO												
01	MILTON GARCIA BARBOSA												5
03	ORLANDO JOSE VALENTE				X								
14	PAULO LUCIO DE JESUS												6
09	PAULO RENATO RIBEIRO												
02	SEBASTIAO MATEUS DA SILVA												7
	VANDERLEI JACINTO DE PAULA												
08	VICENTE JACINTO ALVES				X								8
	LAUDILINO NERY BUENO												

GOLS CONTRA				
CAPITÃO:	(09)			
TÉCNICO:				
ASSISTENTE:		PEDIDO DE TEMPO	1º T X	2º T

ABC Vinho 4

EQUIPE B			GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES			FALTAS
COR			1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS
Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA											
	ADAO OSCAR JUNKER												X 1
13	DIVINO BOVO												
07	EDWARD ROBSON DE SOUZA			L									X 2
09	GILVAN WALDIR PIRES			1	X								
	HELENO BRENTANO												X 3
03	JOSÉ GOMES DE MACEDO												
	JURACI DA COSTA MACHADO												X 4
19	LUIZ CARLOS AFONSO				X								
02	LUIS ISMAEL RIBEIRO				X								X 5
05	NAPOLEAO JESUS DE OLIVEIRA				X								
11	ROMUALDO PESSOA CAMPOS FILHO												X 6
	SEBASTIAO RODRIGUES DA SILVA												
06	VALDEIR DIVINO				X								7
10	WALDERY MACIEL DE MELO				X								
													8

GOLS CONTRA				
CAPITÃO:	(10)			
TÉCNICO:				
ASSISTENTE:		PEDIDO DE TEMPO	1º T	2º T

ÁRBITRO 1	Chebert Pereira
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	Felipe Arthur

EQUIPE VENCEDORA: ABC

RELATÓRIO DO ÁRBITRO:

Nada a relatar

ATENÇÃO SR(A) MÊSÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)