



4 – INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS PARA A COMPETIÇÃO

SOÇAITE 2019 – AABB GOIÂNIA

Capítulo I – Objetivos e Finalidades

Art. 1º - A AABB Goiânia criou o evento SOÇAITE 2019 que engloba duas fases, abaixo relacionadas, que se integram e estão sujeitas a este único documento e ao Regulamento Geral de Competições - RGC:

- a) Copa AABB Goiânia – 1º TURNO - de fevereiro a junho de 2019;
- b) Taça AABB Goiânia – 2º TURNO - de agosto a dezembro de 2019;

Capítulo II – Inscrições

Art. 2º - As inscrições de equipes para o evento SOÇAITE 2019 – Taça AABB Goiânia poderão ser realizadas até as 17h00 do dia 07/08/2019, na Secretaria da AABB Goiânia, sendo que as equipes serão incluídas nas seguintes categorias, de acordo as idades dos atletas inscritos: LIVRE, MASTER, SUPER-MASTER, OURO e SUPER-OURO. Somente os associados adimplentes e sem pendências na secretaria da AABB poderão ser inscritos na competição.

§ 1º - na categoria LIVRE poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 16 anos completos;

§ 2º - na categoria MASTER poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 40 anos, nascidos até 1979, podendo escrever um atleta de 39 anos, nascido até 1980.

§ 3º - na categoria SUPER-MASTER poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 50 anos, nascidos até 1969; podendo escrever um atleta de 49 anos, nascido até 1970.

§ 4º - na categoria OURO poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 58 anos, nascidos até 1961; podendo escrever um atleta de 57 anos, nascido até 1962.

§ 5º - Na categoria SUPER OURO poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 63 anos, nascidos até 1956, podendo escrever atletas com idade inferior apenas com autorização das equipes e da comissão organizadora.

Art. 3º - A ficha de inscrição deverá ser preenchida corretamente com todos os dados solicitados. Para os atletas com idade entre 16 anos completos e 18 incompletos,

pertencentes à categoria LIVRE, deverá ser apresentada autorização assinada pelo responsável legal.

Art. 4º - Cada equipe poderá inscrever no mínimo 10 e no máximo 20 atletas, incluindo pelo menos um goleiro, e mais um treinador e um auxiliar de treinador.

§ 1º - o treinador poderá atuar em mais de uma equipe, desde que em categorias diferentes;

§ 2º - para esta competição fica mantida a categoria Sócio Atleta, na qual se enquadram pessoas que não tenham sido associadas da AABB Goiânia anteriormente em outras categorias, mesmo que como dependente, não podendo ultrapassar o limite de duas competições nessa categoria;

§ 3º - ficam autorizadas as seguintes quantidades máximas de Sócios Atletas para disputa da Copa AABB Goiânia, por modalidade:

- a) LIVRE – oito;
- b) MASTER – seis;
- c) SUPER-MASTER – quatro;
- d) OURO – dois;
- e) SUPER OURO – nenhum.

Art. 5º - Será cobrada uma taxa adicional de R\$ 15,00 (quinze reais) para ajudar a cobrir os custos do evento. Esse valor será acrescido à taxa de mensalidade e cobrado apenas no período de realização das competições (fevereiro a junho e agosto a dezembro).

Art. 6º - A data limite para inclusão e/ou substituição de atletas fica estabelecida para o dia 11/10/2019, conforme congresso técnico, válido para todas as categorias. Somente associados adimplentes e sem pendências na secretaria da AABB poderão ser inscritos na competição.

§ 1º - as inclusões e/ou substituições deverão ser solicitadas por escrito na Secretária da AABB Goiânia ou pelo e-mail rodrigorochoa.sales@gmail.com, Ou christianlauria@gmail.com, via formulário específico (anexos 9 e 10).

§ 2º - Atletas que assinaram súmula e jogaram por uma equipe só poderão trocar de equipe uma vez, mesmo assim sendo para outra categoria. Não serão permitidas duas trocas de equipe para o mesmo atleta, mesmo que para categorias diferentes. Todas as inclusões e/ou substituições deverão ser feitas em formulário próprio, podendo ser enviadas para o e-mail ou por whatsapp, desde que em forma de arquivo, assinados e datados, para que a equipe de esporte possa imprimir e cadastrar todos os pedidos. **Com exceção do goleiro.**

§ 3º - as súmulas oficiais dos jogos de final de semana serão preenchidas e impressas pela Comissão Organizadora até a sexta-feira as 17:00h. As súmulas oficiais de jogos realizados de segunda a sexta-feira as 17:00h. Serão preenchidas e impressas até o dia imediatamente anterior.

§ 4º - somente os atletas relacionados na súmula oficial poderão participar das partidas. Caso o atleta relacionado tiver alguma pendência com a AABB, ele será considerado irregular e ficará **destacado em vermelho** registrado na frente do seu nome na súmula. Nesse caso, ele poderá disputar a partida somente se apresentar o documento denominado Autorização de Jogo, que será emitido exclusivamente pela Secretaria da AABB, juntamente com a carteira social da associação ou um documento de identidade oficial com foto.

Art. 7º - Será permitido aos goleiros inscreverem-se em mais de uma equipe, desde que pertençam a categorias diferentes.

§ 1º - a Comissão Organizadora não se responsabiliza por eventuais choques de horários com outras categorias, cabendo ao atleta (goleiro) decidir em qual partida irá atuar.

§ 2º - para os **GOLEIROS** inscritos nas categorias LIVRE e MASTER não há limite de idade. Na categoria SUPER-MASTER será admitidos somente goleiros com idades mínimas de 34 (Trinta e quatro) anos. Nas categorias OURO e SUPER-OURO a idade mínima para o Goleiro é 45 (quarenta e cinco) anos.

§ 3º - exceto na categoria LIVRE, os goleiros não poderão ultrapassar a linha do meio campo, nem mesmo para cobranças de penalidades, faltas e tiros livres diretos e indiretos. Caso descumpriam o contido nesse parágrafo, o árbitro deverá marcar falta contra a equipe do goleiro infrator.

Capítulo III – Premiação

Art. 8º - A premiação será feita por categoria e receberão os prêmios:

- a) As equipes campeã e vice-campeã;
- b) Os atletas e membros da comissão técnica inscritos nas equipes campeãs e vice-campeãs;
- c) O artilheiro, assim considerado aquele que tiver o maior número de gols marcados durante a competição. Caso haja empate de número de gols, receberá o prêmio o atleta inscrito na equipe melhor classificada dentro da competição.
- d) O goleiro da equipe que teve a defesa menos vazada, assim considerada aquela cuja equipe sofreu o menor número de gols em toda a competição dentre as equipes que fizerem a final. Se houver empate, receberá o prêmio o atleta inscrito na equipe que sagrar-se campeã na modalidade dentro da competição.

Capítulo IV – Forma de Disputa e Critérios de Desempate

Art. 9º - As formas de disputa são diferentes em cada categoria e serão definidas dentro do Congresso Técnico a ser realizado antes do início da competição, devendo ser registradas em ata. Posteriormente, tais formas de disputa serão incluídas no Art. 10º ao 12º deste documento.

Art. 10º - **SISTEMA DE DISPUTA COM MENOS DE 7 EQUIPES:**

§ 1º - Na Primeira fase serão realizados jogos de ida e volta (Turno e Retorno), classificando as **SEIS** melhores para a segunda fase.

§ 2º Na segunda fase, as equipes classificadas são divididas em dois grupos de três equipes cada, sendo 1º, 4º e 6º colocados no grupo A e 2º, 3º e 5º no grupo B. As equipes se enfrentarão dentro dos respectivos grupo em jogos de IDA, classificando as duas melhores equipes de cada grupo para a próxima fase;

§ 3º Na terceira Fase, (SEMI-FINAL) os confrontos serão: 1º grupo A x 2º grupo B e 2º grupo A x 1º grupo B, com jogos de IDA e VOLTA, com **vantagem da igualdade nos pontos e saldo de gols** para o Primeiro colocado de cada grupo. Os vencedores destes confrontos classificam para a fase FINAL.

§ 4º Na quarta fase (FINAL), os dois vencedores da fase anterior fazem a Final em uma Partida sem vantagem de Campanha. Se persistir o empate no tempo normal,

haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

Art. 11º - SISTEMA DE DISPUTA COM 7 EQUIPES:

§ 1º - Na Primeira fase todos jogam entre si em turno unico, IDA. Classificando as SEIS melhores pontuadas.

§ 2º Na segunda fase, as equipes classificadas são divididas em dois grupos de três equipes cada, sendo 1º, 4º e 6º colocados no grupo A e 2º, 3º e 5º no grupo B. As equipes se enfrentarão dentro dos respectivos grupo em jogos de IDA, classificando as duas melhores equipes de cada grupo para a próxima fase;

§ 3º Na terceira Fase, (SEMI-FINAL) os confrontos serão: 1º grupo A x 2º grupo B e 2º grupo A x 1º grupo B, com jogos de IDA e VOLTA, com vantagem da igualdade nos pontos e saldo de gols para o Primeiro colocado de cada grupo. Os vencedores destes confrontos classificam para a fase FINAL.

§ 4º Na quarta fase (FINAL), os dois vencedores da fase anterior fazem a Final em uma Partida sem vantagem de Campanha. Se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

Art. 12º - SISTEMA DE DISPUTA COM 8 EQUIPES:

§ 1º - Na Primeira fase todos jogam entre si em turno unico, IDA. Classificando as OITOS melhores pontuadas.

§ 2º Na segunda fase, as equipes classificadas serão divididas em dois grupos de quatro equipes cada, sendo 1º, 4º, 5º e 8º colocados no grupo A e 2º, 3º, 6º e 7º no grupo B. As equipes se enfrentarão dentro dos respectivos grupo em jogos de IDA e VOLTA, classificando os dois primeiros colocados de cada grupo para a série "A" da próxima fase e os dois últimos para a serie "B" da próxima fase;

§ 3º Na terceira Fase, (SEMI-FINAL) os confrontos serão: 1º grupo A x 2º grupo B e 2º grupo A x 1º grupo B (Serie "A") e 3º grupo A x 4º grupo B e 4º grupo A x 3º grupo B (Serie "B"), com jogos de IDA e VOLTA, com vantagem da igualdade nos pontos e saldo de gols para o Primeiro e Terceiro colocado de cada grupo. Os vencedores destes confrontos classificam para a fase FINAL.

§ 4º Na quarta fase (FINAL), os dois vencedores da fase anterior fazem a Final em uma Partida sem vantagem de Campanha. Se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

Art. 13º - SISTEMA DE DISPUTA COM 9 ou 10 EQUIPES:

§ 1º - Na Primeira fase todos jogam entre si em turno único, somente IDA. Classificando as OITOS melhores pontuadas.

§ 2º Na segunda fase as equipes classificadas serão divididas em 2 grupos, A e B, da seguinte forma: grupo A (1º, 4º, 5º e 8º) e grupo B (2º, 3º, 6º e 7º). As equipes jogam entre si dentro do grupo em jogo de IDA, classificando os dois primeiros de cada grupo para as semi-finais da Série A e os dois últimos de cada grupo para as semi-finais da Série B.

§ 2º Na terceira fase, SEMIFINAL, cruzamento olímpico da seguinte forma: 1º colocado do grupo A x 2º colocado do grupo B e 2º colocado do grupo A x 1º colocado do grupo B (série A), 3º colocado do grupo A x 4º colocado do grupo B e 4º colocado do grupo A x 3º colocado do grupo B em jogos de IDA e VOLTA, com vantagem da igualdade nos pontos e saldo de gols para as DUAS melhores equipes classificadas em cada grupo, portanto 1º colocados dos grupos A e B e 3º colocados dos grupos A e B.

§ 3º - Na quarta fase (FINAL), Os vencedores destes confrontos fazem a final de cada série (ouro e prata) em jogo único, sem vantagens, com decisão em cobranças de penalidades máximas em caso de empate no tempo normal, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

Art. 14º - SISTEMA DE DISPUTA COM 11 ou 12 EQUIPES:

§ 1º - Na Primeira fase todos jogam entre si em turno único, somente IDA. Classificando as OITOS melhores pontuadas, sendo as QUATRO primeiras para a série "A" e as QUATRO ultimas para a série "B";

§ 2º Na segunda fase, SEMI-FINAL, os confrontos serão os seguintes: 1º x 4º e 2º x 3º (série "A") e 5º x 8º e 6º x 7º (série "B"), em jogos de IDA e VOLTA com vantagem da igualdade nos pontos e saldo de gols para as DUAS melhores equipes classificadas em cada série, isto é, 1º e 2º na série "A" e 6º e 7º na série "B". Os vencedores destes confrontos classificam-se para a fase final em cada série;

§ 3º - Na quarta fase (FINAL), Os vencedores destes confrontos fazem a final de cada série (ouro e prata) em jogo único, sem vantagens, com decisão em cobranças de penalidades máximas em caso de empate no tempo normal, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

Goiânia, 07 de agosto de 2019.