



## **4 – INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS PARA A COMPETIÇÃO**

### **SOÇAITE 2021 – AABB GOIÂNIA**

#### **Capítulo I – Objetivos e Finalidades**

Art. 1º - A AABB Goiânia criou o evento SOÇAITE 2021 que engloba duas fases, abaixo relacionadas, que se integram e estão sujeitas a este único documento e ao Regulamento Geral de Competições - RGC:

- a) Copa AABB Goiânia – 1º TURNO - de fevereiro a junho de 2020;
- b) Taça AABB Goiânia – 2º TURNO - de agosto a dezembro de 2020;
- c) Copa Ronaldão/AABB Goiânia – de novembro a fevereiro de 2021.

#### **Capítulo II – Inscrições**

Art. 2º - As inscrições de equipes para o evento SOÇAITE 2021 – Copa Ronaldão/AABB Goiânia poderão ser realizadas até as 17h00 do dia 30/11/2020, na Secretaria da AABB Goiânia, sendo que as equipes serão incluídas nas seguintes categorias, de acordo as idades dos atletas inscritos: LIVRE, MASTER, SUPER-MASTER, OURO e SUPER-OURO. Somente os associados adimplentes e sem pendências na secretaria da AABB poderão ser inscritos na competição.

§ 1º - na categoria LIVRE poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 16 anos completos;

§ 2º - na categoria MASTER poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 40 anos, nascidos até 1981, podendo escrever um atleta de 39 anos, nascido até 1982.

§ 3º - na categoria SUPER-MASTER poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 50 anos, nascidos até 1971; podendo escrever um atleta de 49 anos, nascido até 1972.

§ 4º - na categoria OURO poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 58 anos, nascidos até 1963; podendo escrever um atleta de 57 anos, nascido até 1964.

§ 5º - Na categoria SUPER OURO poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 63 anos, nascidos até 1956, podendo escrever atletas com idade inferior apenas com autorização das equipes e da comissão organizadora.

Art. 3º - A ficha de inscrição deverá ser preenchida corretamente com todos os dados solicitados. Para os atletas com idade entre 16 anos completos e 18 incompletos,

pertencentes à categoria LIVRE, deverá ser apresentada autorização assinada pelo responsável legal.

Art. 4º - Cada equipe poderá inscrever no mínimo 10 e no máximo 20 atletas, incluindo pelo menos um goleiro, e mais um treinador e um auxiliar de treinador.

§ 1º - o treinador poderá atuar em mais de uma equipe, desde que em categorias diferentes;

§ 2º - para esta competição fica mantida a categoria Sócio Atleta, na qual se enquadram pessoas que não tenham sido associadas da AABB Goiânia anteriormente em outras categorias, mesmo que como dependente, não podendo ultrapassar o limite de duas competições nessa categoria;

§ 3º - ficam autorizadas as seguintes quantidades máximas de Sócios Atletas para disputa da Copa AABB Goiânia, por modalidade:

- a) LIVRE – oito;
- b) MASTER – seis;
- c) SUPER-MASTER – quatro;
- d) OURO – dois;
- e) SUPER OURO – nenhum.

Art. 5º - Será cobrada uma taxa adicional de R\$ 20,00 (vinte reais) para ajudar a cobrir os custos do evento. Esse valor será acrescido à taxa de mensalidade e cobrado apenas no período de realização da competição (novembro de 2020 a fevereiro de 2021).

Art. 6º - A data limite para inclusão e/ou substituição de atletas fica estabelecida para a última sexta-feira que antecede a última rodada da primeira fase (turno único ou turno e retorno), conforme congresso técnico, válido para todas as categorias. Somente associados adimplentes e sem pendências na secretaria da AABB poderão ser inscritos na competição.

§ 1º - as inclusões e/ou substituições deverão ser solicitadas por escrito na Secretária da AABB Goiânia ou pelo e-mail [rodrigorochoa.sales@gmail.com](mailto:rodrigorochoa.sales@gmail.com), Ou [christianlauria@gmail.com](mailto:christianlauria@gmail.com), via formulário específico (anexos 9 e 10).

§ 2º - Atletas que assinaram súmula e jogaram por uma equipe só poderão trocar de equipe uma vez, mesmo assim sendo para outra categoria. Não serão permitidas duas trocas de equipe para o mesmo atleta, mesmo que para categorias diferentes. Todas as inclusões e/ou substituições deverão ser feitas em formulário próprio, podendo ser enviadas para o e-mail ou por whatsapp, desde que em forma de arquivo, assinados e datados, para que a equipe de esporte possa imprimir e cadastrar todos os pedidos. **Com exceção do goleiro ou do atleta que seja a exceção em cada equipe tendo a faixa etária como referencia.**

§ 3º - as súmulas oficiais dos jogos de final de semana serão preenchidas e impressas pela Comissão Organizadora até a sexta-feira as 17:00h. As súmulas oficiais de jogos realizados de segunda a sexta-feira as 17:00h. Serão preenchidas e impressas até o dia imediatamente anterior.

§ 4º - somente os atletas relacionados na súmula oficial poderão participar das partidas. Caso o atleta relacionado tiver alguma pendência com a AABB, ele será considerado irregular e ficará **destacado em vermelho** registrado na frente do seu nome na súmula. Nesse caso, ele poderá disputar a partida somente se apresentar o documento denominado Autorização de Jogo, que será emitido exclusivamente

pela Secretaria da AABB, juntamente com a carteira social da associação ou um documento de identidade oficial com foto.

Art. 7º - Será permitido aos goleiros inscreverem-se em mais de uma equipe, desde que pertençam a categorias diferentes.

§ 1º - a Comissão Organizadora não se responsabiliza por eventuais choques de horários com outras categorias, cabendo ao atleta (goleiro) decidir em qual partida irá atuar.

§ 2º - para os **GOLEIROS** inscritos nas categorias LIVRE e MASTER não há limite de idade. Na categoria SUPER-MASTER será admitidos somente goleiros com idades mínimas de 34 (Trinta e quatro) anos. Nas categorias OURO e SUPER-OURO a idade mínima para o Goleiro é 43 (quarenta e três) anos.

§ 3º - exceto na categoria LIVRE, os goleiros não poderão ultrapassar a linha do meio campo, nem mesmo para cobranças de penalidades, faltas e tiros livres diretos e indiretos. Caso descumpram o contido nesse parágrafo, o árbitro deverá marcar falta contra a equipe do goleiro infrator.

### **Capítulo III – Premiação**

Art. 8º - A premiação será feita por categoria e receberão os prêmios:

- a) As equipes campeã e vice-campeã;
- b) Os atletas e membros da comissão técnica inscritos nas equipes campeãs e vice-campeãs;
- c) O artilheiro, assim considerado aquele que tiver o maior número de gols marcados durante a competição. Caso haja empate de número de gols, receberá o prêmio o atleta inscrito na equipe melhor classificada dentro da competição.
- d) O goleiro da equipe que teve a defesa menos vazada, assim considerada aquela cuja equipe sofreu o menor número de gols em toda a competição dentre as equipes que fizerem a final. Se houver empate, receberá o prêmio o atleta inscrito na equipe que sagrar-se campeã na modalidade dentro da competição.

### **Capítulo IV – Forma de Disputa e Critérios de Desempate**

Art. 9º - As formas de disputa são diferentes em cada categoria e serão definidas dentro do Congresso Técnico a ser realizado antes do início da competição, devendo ser registradas em ata. Posteriormente, tais formas de disputa serão incluídas no Art. 10º ao 12º deste documento.

Art. 10º - **SISTEMA DE DISPUTA COM 7 EQUIPES:**

§ 1º - Na Primeira fase serão realizados jogos de ida e volta (Turno e Retorno), classificando as **SETE** melhores para a segunda fase.

§ 2º Na segunda Fase, (QUARTAS-DE-FINAL) os confrontos serão: 2º x 7º, 3º x 6º e 4º x 5º em jogos de IDA, com vantagem do empate para o Segundo, Terceiro e Quarto colocados da fase anterior. Os vencedores destes confrontos classificam para a fase SEMI-FINAL juntamente com o Primeiro colocado da fase anterior.

§ 3º Na terceira fase (SEMI-FINAL), os três vencedores da fase anterior se unem com o Primeiro lugar da primeira fase e fazem a Semi-Final em uma Partida sem vantagem de Campanha. Define-se a ordem dos QUATRO classificados sendo o PRIMEIRO a equipe que não participou da segunda fase e os demais pela somatória dos pontos nas duas fases anteriormente disputadas observando o mesmo critério de

desempate das fases anteriores. Sendo assim definem-se os confrontos: 1º x 4º e 2º x 3º. Se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

§ 4º Na terceira fase (FINAL), os dois vencedores da fase anterior disputam a Final em uma Partida sem vantagem de Campanha. Se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

**Art. 11º - SISTEMA DE DISPUTA COM 8 EQUIPES:**

§ 1º - Na Primeira fase todos jogam entre si em turno e retorno, jogos de IDA e VOLTA. Classificando os OITOS melhores pontuados.

§ 2º Na segunda Fase, (QUARTAS-DE-FINAL) os confrontos serão: 1º X 8º, 2º x 7º, 3º x 6º e 4º x 5º em jogos de IDA, com vantagem do empate para o Primeiro, Segundo, Terceiro e Quarto colocados da fase anterior. Os vencedores destes confrontos classificam para a fase SEMIFINAL.

§ 3º Na terceira Fase, (SEMIFINAL) os confrontos serão: 1ºou8º x 4ºou5º e 2ºou7º x 3ºou6º em jogo de IDA, sem vantagem de Campanha. Se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula. Os vencedores destes confrontos classificam para a fase FINAL.

§ 4º Na quarta fase (FINAL), os dois vencedores da fase anterior fazem a Final em uma Partida sem vantagem de Campanha. Se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

Art. 12º .....

**Art. 13º - SISTEMA DE DISPUTA COM 9 ou 10 EQUIPES:**

§ 1º - Na Primeira fase todos jogam entre si em turno único, somente IDA. Classificando os OITOS melhores pontuados.

§ 2º Na segunda Fase, (QUARTAS-DE-FINAL) os confrontos serão: 1º X 8º, 2º x 7º, 3º x 6º e 4º x 5º em jogos de IDA, com vantagem do empate para o Primeiro, Segundo, Terceiro e Quarto colocados da fase anterior. Os vencedores destes confrontos classificam para a fase SEMIFINAL.

§ 3º Na terceira Fase, (SEMIFINAL) os confrontos serão: 1ºou8º x 4ºou5º e 2ºou7º x 3ºou6º em jogo de IDA, sem vantagem de Campanha. Se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula. Os vencedores destes confrontos classificam para a fase FINAL.

§ 4º Na quarta fase (FINAL), os dois vencedores da fase anterior fazem a Final em uma Partida sem vantagem de Campanha. Se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

**Art. 14º - SISTEMA DE DISPUTA COM 11 ou 12 EQUIPES:**

§ 1º - Na Primeira fase todos jogam entre si em turno único, somente IDA. Classificando as OITOS melhores pontuadas, sendo as QUATRO primeiras para a serie "A" e as QUATRO ultimas para a serie "B";

§ 2º Na segunda fase, SEMI-FINAL, os confrontos serão os seguintes: 1º x 4º e 2º x 3º (serie "A") e 5º x 8º e 6º x 7º (serie "B"), em jogos de IDA e VOLTA com vantagem da igualdade nos pontos e saldo de gols para as DUAS melhores equipes classificadas em cada serie, isto é, 1º e 2º na serie "A" e 6º e 7º na serie "B". Os vencedores destes confrontos classificam-se para a fase final em cada serie;

§ 3º - Na quarta fase (FINAL), Os vencedores destes confrontos fazem a final de cada série (ouro e prata) em jogo único, sem vantagens, com decisão em cobranças de penalidades máximas em caso de empate no tempo normal, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

Goiânia, 12 de novembro de 2020.