



4 – INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS PARA A COMPETIÇÃO

SOÇAITE 2021 – AABB GOIÂNIA

Capítulo I – Objetivos e Finalidades

Art. 1º - A AABB Goiânia criou o evento SOÇAITE 2021 que engloba duas fases, abaixo relacionadas, que se integram e estão sujeitas a este único documento e ao Regulamento Geral de Competições - RGC:

- a) Copa AABB Goiânia – 1º TURNO - de fevereiro a junho de 2020;
- b) Taça AABB Goiânia – 2º TURNO - de agosto a dezembro de 2020;
- c) Copa Ronaldão/AABB Goiânia – de novembro a março de 2021.
- d) Campeonato AABB Goiânia de Futebol Soçaite – abril a dezembro de 2021.

Capítulo II – Inscrições

Art. 2º - As inscrições de equipes para o evento SOÇAITE 2021 – Campeonato AABB Goiânia de Futebol Soçaite poderão ser realizadas até as 17h00 do dia 30/04/2021, na Secretaria da AABB Goiânia, sendo que as equipes serão incluídas nas seguintes categorias, de acordo as idades dos atletas inscritos: LIVRE, MASTER, SUPER-MASTER, OURO e SUPER-OURO. Somente os associados adimplentes e sem pendências na secretaria da AABB poderão ser inscritos na competição.

§ 1º - na categoria LIVRE poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 16 anos completos;

§ 2º - na categoria MASTER poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 40 anos, nascidos até 1982, podendo inscrever um atleta de 39 anos, nascido até 1983 e um atleta de 38 anos, nascido até 1984;

§ 3º - na categoria SUPER-MASTER poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 50 anos, nascidos até 1972; podendo inscrever um atleta de 49 anos, nascido até 1973 e um atleta de 48 anos, nascido até 1974;

§ 4º - na categoria OURO poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 58 anos, nascidos até 1964; podendo inscrever dois atleta de 57 anos, nascido até 1965;

§ 5º - Na categoria SUPER OURO poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 63 anos, nascidos até 1959, podendo inscrever dois atletas nascidos em 1960;

Art. 3º - A ficha de inscrição deverá ser preenchida corretamente com todos os dados solicitados. Para os atletas com idade entre 16 anos completos e 18 incompletos, pertencentes à categoria LIVRE, deverá ser apresentada autorização assinada pelo responsável legal.

Art. 4º - Cada equipe poderá inscrever no mínimo 10 e no máximo 20 atletas, incluindo pelo menos um goleiro, e mais um treinador e um auxiliar de treinador.

§ 1º - o treinador poderá atuar em mais de uma equipe, desde que em categorias diferentes;

§ 2º - para esta competição fica mantida a categoria Sócio Atleta, na qual se enquadram pessoas que não tenham sido associadas da AABB Goiânia anteriormente em outras categorias, mesmo que como dependente, não podendo ultrapassar o limite de duas competições nessa categoria;

§ 3º - ficam autorizadas as seguintes quantidades máximas de Sócios Atletas para disputa da Copa AABB Goiânia, por modalidade:

- a) LIVRE – oito;
- b) MASTER – seis;
- c) SUPER-MASTER – quatro;
- d) OURO – dois;
- e) SUPER OURO – nenhum.

Art. 5º - Será cobrada uma taxa adicional de R\$ 20,00 (vinte reais) para ajudar a cobrir os custos do evento. Esse valor será acrescido à taxa de mensalidade e cobrado apenas no período de realização da competição (fevereiro de 2022 a junho de 2022).

Art. 6º - A data limite para inclusão e/ou substituição de atletas fica estabelecida para a última sexta-feira que antecede a última rodada da primeira fase (turno único ou turno e retorno), conforme congresso técnico, válido para todas as categorias. Somente associados adimplentes e sem pendências na secretaria da AABB poderão ser inscritos na competição.

§ 1º - as inclusões e/ou substituições deverão ser solicitadas por escrito na Secretária da AABB Goiânia ou pelo e-mail rodrigorochoa.sales@gmail.com, Ou christianlauria@gmail.com, via formulário específico (anexos 9 e 10).

§ 2º - Atletas que assinaram súmula e jogaram por uma equipe só poderão trocar de equipe uma vez, mesmo assim sendo para outra categoria. Não serão permitidas duas trocas de equipe para o mesmo atleta, mesmo que para categorias diferentes. Todas as inclusões e/ou substituições deverão ser feitas em formulário próprio, podendo ser enviadas para o e-mail ou por whatsapp, desde que em forma de arquivo, assinados e datados, para que a equipe de esporte possa imprimir e cadastrar todos os pedidos. **Com exceção do goleiro ou do atleta que seja a exceção em cada equipe tendo a faixa etária como referencia.**

§ 3º - as súmulas oficiais dos jogos de final de semana serão preenchidas e impressas pela Comissão Organizadora até a sexta-feira as 17:00h. As súmulas oficiais de jogos realizados de segunda a sexta-feira as 17:00h. Serão preenchidas e impressas até o dia imediatamente anterior.

§ 4º - somente os atletas relacionados na súmula oficial poderão participar das partidas. Caso o atleta relacionado tiver alguma pendência com a AABB, ele será considerado irregular e ficará **destacado em vermelho** registrado na frente do seu nome na súmula. Nesse caso, ele poderá disputar a partida somente se apresentar o documento denominado Autorização de Jogo, que será emitido exclusivamente pela Secretaria da AABB, juntamente com a carteira social da associação ou um documento de identidade oficial com foto.

§ 5º - somente atletas que jogaram pelo menos uma partida na fase de classificação poderão participar das demais fases do mesmo torneio. A participação é confirmada através das sumulas de jogo.

Art. 7º - Será permitido aos goleiros inscreverem-se em mais de uma equipe, desde que pertençam a categorias diferentes.

§ 1º - a Comissão Organizadora não se responsabiliza por eventuais choques de horários com outras categorias, cabendo ao atleta (goleiro) decidir em qual partida irá atuar.

§ 2º - para os **GOLEIROS** inscritos nas categorias LIVRE e MASTER não há limite de idade. Na categoria SUPER-MASTER será admitidos somente goleiros com idades mínimas de 34 (Trinta e quatro) anos. Nas categorias OURO a idade mínima para o Goleiro é 43 (quarenta e três) anos. Na categoria SUPER OURO a idade mínima para o Goleiro é 53 (cinquenta e três) anos.

§ 3º - exceto na categoria LIVRE, os goleiros não poderão ultrapassar a linha do meio campo, nem mesmo para cobranças de penalidades, faltas e tiros livres diretos e indiretos. Caso descumpram o contido nesse parágrafo, o árbitro deverá marcar falta contra a equipe do goleiro infrator.

Capítulo III – Premiação

Art. 8º - A premiação será feita por categoria e receberão os prêmios:

- a) As equipes campeã e vice-campeã;
- b) Os atletas e membros da comissão técnica inscritos nas equipes campeãs e vice-campeãs;
- c) O artilheiro, assim considerado aquele que tiver o maior número de gols marcados durante a competição. Caso haja empate de número de gols, receberá o prêmio o atleta inscrito na equipe melhor classificada dentro da competição.
- d) O goleiro da equipe que teve a defesa menos vazada, assim considerada aquela cuja equipe sofreu o menor número de gols em toda a competição dentre as equipes que fizerem a final. Se houver empate, receberá o prêmio o atleta inscrito na equipe que sagrar-se campeã na modalidade dentro da competição.

Capítulo IV – Forma de Disputa e Critérios de Desempate

Art. 9º - As formas de disputa são diferentes em cada categoria e serão definidas dentro do Congresso Técnico a ser realizado antes do início da competição, devendo ser registradas em ata. Posteriormente, tais formas de disputa serão incluídas no Art. 10º ao 12º deste documento.

Art. 10º - **SISTEMA DE DISPUTA COM 7 EQUIPES:**

§ 1º - Na Primeira fase serão realizados jogos de ida e volta (Turno e Retorno), classificando as **SETE** melhores para a segunda fase.

§ 2º Na segunda Fase, (QUARTAS-DE-FINAL) os confrontos serão: 2º x 7º, 3º x 6º e 4º x 5º em jogos de IDA, com vantagem do empate para o Segundo, Terceiro e Quarto colocados da fase anterior. Os vencedores destes confrontos classificam para a fase SEMI-FINAL juntamente com o Primeiro colocado da fase anterior.

§ 3º Na terceira fase (SEMI-FINAL), os três vencedores da fase anterior se unem com o Primeiro lugar da primeira fase e fazem a Semi-Final em uma Partida sem vantagem de Campanha. Define-se a ordem dos QUATRO classificados sendo o

PRIMEIRO a equipe que não participou da segunda fase e os demais pela somatória dos pontos nas duas fases anteriormente disputadas observando o mesmo critério de desempate das fases anteriores. Sendo assim definem-se os confrontos: 1º x 4º e 2º x 3º. Se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

§ 4º Na terceira fase (FINAL), os dois vencedores da fase anterior disputam a Final em uma Partida sem vantagem de Campanha. Se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

Art. 11º - **SISTEMA DE DISPUTA COM 8 EQUIPES:**

§ 1º - Na Primeira fase todos jogam entre si em turno e retorno, jogos de IDA e VOLTA. Classificando os SEIS melhores pontuados.

§ 2º Na segunda Fase, (QUARTAS-DE-FINAL) os confrontos serão: 1º X 6º, 2º x 5º, 3º x 4º em jogos de IDA, com vantagem do empate para o Primeiro, Segundo e Terceiro colocados da fase anterior ou IDA e VOLTA, com vantagem da igualdade nos pontos e saldo de gols para os três melhores classificados. Os vencedores destes confrontos classificam para a fase SEMIFINAL juntamente com o melhor índice técnico dentre os perdedores destes confrontos;

§ 3º Na terceira Fase, (SEMIFINAL) os confrontos serão: 1º x 4º (índice técnico) e 2º x 3º em jogo de IDA, com vantagem do empate para o Primeiro, Segundo e Terceiro colocados da fase anterior ou IDA e VOLTA, com vantagem da igualdade nos pontos e saldo de gols para os dois melhores classificados.

§ 4º Na quarta fase (FINAL), os dois vencedores da fase anterior fazem a Final em uma Partida sem vantagem de Campanha. Se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

Art. 12º

Art. 13º - **SISTEMA DE DISPUTA COM 6 EQUIPES:**

§ 1º - Na Primeira fase todos jogam entre si em turno único, somente IDA ou IDA e VOLTA (turno e retorno). Classificando os SEIS melhores pontuados.

§ 2º Na segunda Fase, (QUARTAS-DE-FINAL) os confrontos serão: 1º X 6º, 2º x 5º, 3º x 4º em jogos de IDA, com vantagem do empate para o Primeiro, Segundo e Terceiro colocados da fase anterior ou IDA e VOLTA, com vantagem da igualdade nos pontos e saldo de gols em favor dos TRES primeiros colocados. Os vencedores destes confrontos classificam para a fase SEMIFINAL juntamente com o melhor índice técnico entre os perdedores dos mesmos confrontos.

§ 3º Na terceira Fase, (SEMIFINAL) os confrontos serão: 1º x 4º (melhor índice técnico entre os três perdedores dos confrontos acima), 2º x 3º em jogo de IDA, com vantagem do empate para o Primeiro, Segundo e Terceiro colocados da fase anterior ou IDA e VOLTA, com vantagem da igualdade nos pontos e saldo de gols em favor dos DOIS primeiros colocados.

§ 4º Na quarta fase (FINAL), os dois vencedores da fase anterior fazem a Final em uma Partida sem vantagem de Campanha. Se persistir o empate no tempo normal,

haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

Art. 14º - SISTEMA DE DISPUTA EM 2021:

§ 1º - Campeonato AABB Goiânia de Futebol Soçaito, sendo dividido em 2 (dois) turnos, Copa AABB (Primeiro Turno) e Taça AABB (Segundo Turno);

§ 2º - O campeão da Copa e o campeão da Taça decidirão em jogo único quem será o grande campeão de 2021. Caso a mesma equipe vença os DOIS turnos acima, esta equipe disputará a final contra a equipe que somar mais pontos somando todos os pontos da Copa AABB (Primeiro Turno) e Taça AABB (Segundo Turno) em todas as fases disputadas, isto é, fase de classificação, quartas de finais e semi finais. Sendo que a equipe que foi campeã da Copa e da Taça jogará com o direito do empate.

Goiânia, 01 de abril de 2022.